

Working Kelpie

Mästerskaps regler 2017



Denna regelbok kommer att utvärderas efter 2017 års mästerskap

(Uppdaterad 2017-07-26)

Allmänna bestämmelser.....	1
Vaccinationer.....	1
ID-märkning.....	1
Ansvar.....	2
Oacceptabelt beteende.....	2
Hinder för deltagande i utställningar, prov och tävlingar	2
Särskilda regler vid vallhundstävlingar	3
Ansvar och försäkringar.....	3
Villkor för deltagande.....	3
Kungörande av tävling, anmälningstider.....	4
Klassindelning får och nöt	4
Tävlingsbestämmelser.....	4
Kvalificering till tävlingar	4
Förarens skyldigheter.....	4
Förarens rättigheter	5

Diskvalificering eller påföljd	5
Protester.....	5
Anmälan	6
Startlista	6
Återbetalning.....	6
Banregler	6
Regler/Ideal fårtävlingarna.....	7
Tävlingsformat får	10
Regler och ideal nöttävlingar	12
Tävlingsformat nöt	14

Svenska Working klubbens tävlingar syftar till att främja god djurhantering och god djuromsorg i det dagliga arbetet med nötkreatur och får, samt befrämja vidareutvecklingen av vallhundarnas unika vallningsegenskaper

Allmänna bestämmelser

Vaccinationer

Deltagande utländska hundar ska vara införda till Sverige i enlighet med svenska införselbestämmelser för hund avseende rabiesvaccination och avmaskning gentemot bandmask (echinococcus).

- Deltagande hund ska vara vaccinerad mot valpsjuka enligt följande:
- Hund under ett (1) års ålder: vid lägst tio (10) veckors ålder.
- Hund över ett (1) års ålder: Hund ska vara vaccinerad vid lägst tio (10) månaders ålder och inte vara utförd för mer än fyra (4) år sedan.
- Förstagångsvaccination ska vara gjord minst fjorton (14) dagar före prov-, tävlings- och/eller utställningsdagen.
- Kontroll av att gällande införsel- och vaccinationsbestämmelser följts kan förekomma.
- Vidare rekommenderar SKK att deltagande hundar dessutom är vaccinerade mot parvovirusinfektion och parainfluensa (kennelhosta).

ID-märkning

Hund ska vara ID-märkt för att få delta på officiell utställning, officiellt prov eller tävling (gäller även blandras och oregistrerad hund). ID-märkningen kan ske genom tatuering eller genom implantat av microchip som uppfyller ISO-standard 11784 och 11785.

Kontroll av ID-märkning kan ske genom stickprov.

Ansvar

Hundägare eller dennes ombud står under pågående tävling under det ansvar som följer av lagen om tillsyn över hundar och katter.

Tävlingsdeltagare svarar för att hunden hålls på ett sådant sätt att den inte kan tillfoga sig själv eller andra skada. Förvaring i bil, bur, tält eller dylikt får under inga omständigheter ske under sådana förhållanden att hunden kan ta skada.

Arrangerande klubb fritar sig och sina funktionärer från allt ansvar för skada eller förlust som kan uppstå för hundägare i samband med tävling. Detsamma gäller skada som förorsakats av hund under pågående tävling om skadan inte bevisligen varit en följd av uppenbart bristande arrangemang.

Aga av hund är förbjuden.

Oacceptabelt beteende

Hundar som under tävling eller klubborganiserad aktivitet uppvisar ett oacceptabelt beteende genom att visa aggressivitet, göra utfall eller på annat sätt uppträda hotfullt mot människor och/eller andra hundar kan avvisas från området.

Särskild rapporteringsskyldighet för domare och funktionärer

Tjänstgörande domare och funktionär är skyldig att på särskild blankett, skriftligen till SKK rapportera då hund under utställning, prov, tävling eller klubborganiserad aktivitet visat oacceptabelt beteende enligt ovan. Det åligger arrangören att tillse att blanketten finns tillgänglig vid arrangemanget.

Exempel på funktionär är: tjänstgörande veterinär eller tävlingsledare,

Hinder för deltagande i utställningar, prov och tävlingar

Smittsam sjukdom

- Hund som har en smittsam sjukdom eller ohyra får inte delta.
- Hund får inte delta som under den senaste månaden har haft eller misstänkts ha haft valpsjuka, parvovirusinfektion eller kennelhosta, eller som under den senaste månaden vistats tillsammans med hund som då var sjuk i någon av dessa sjukdomar.
- Hund får inte delta tidigare än 2 månader efter avslutad karantänsvistelse.

Dräktig tik och valptik

- Dräktig tik får inte delta i prov, utställning eller tävling 30 dagar före valpning, beräknat från 63 dagar efter första parningen, och får inte heller delta förrän 75 dagar efter valpning oavsett resultatet av valpningen.

Valpar under 4 månaders ålder får inte delta på tävling och inte heller införas på tävlingsområdet.

Doping och andra otillbörliga förhållanden

Deltagande hund får inte vara skadad eller sjuk. Den får inte heller vara påverkad på otillbörligt sätt, det vill säga den får inte vara utsatt för åtgärd som otillbörligt kan påverka utseende, prestation, reaktion eller yttring av skada eller sjukdom.

Doping av hund regleras av Statens Jordbruksverks föreskrifter och allmänna råd om träning och tävling med djur, SJVFS 2011:24 saknr L 17, 7 kap. 1-2§ samt bilaga 2 till dessa föreskrifter. Därutöver återfinns detaljerade regler för vilka behandlingar och åtgärder som är otillåtna inom SKK-organisationen i Nationellt dopingreglemente för hund. Här finns också regler för dispensansökan från SKK-organisationens dopingreglemente.

Det åligger den som är ansvarig för hunden att vid behandling eller annan åtgärd förvissa sig om vad detta kan innebära i fråga om hundens rätt att delta vid utställning, prov eller tävling.

Då tävlingsledning bestämt att prov för utrönande av eventuell doping eller annan otillåten åtgärd ska tas, är den som är ansvarig för hunden skyldig att ställa aktuell hund till förfogande för provtagning och för de ytterligare undersökningar som kan föranledas därav. Manipulation av prov för dopinganalys är förbjuden.

Detaljerade regler för provtagningsrutiner med mera återfinns i Nationellt dopingreglemente för hund.

Särskilda regler vid vallhundstävlingar

Ansvar och försäkringar

Hundförarens ansvar: Se SKK:s Allmänna bestämmelser (p. 3)

SWKK:s ansvar:

- Att tillse att de djur som används vid tävlingar är försäkrade, även de skador som innefattar tredje man, (hundförare står dock även under tävling under det ansvar som följer av lagen om tillsyn av hundar).
- Att banan iordningsställs enligt gällande bestämmelser.
- Att utse tävlingsledare som skall finnas tillgänglig under hela tävlingen. Det är tävlingsledaren som har huvudansvaret att svenska djurskyddsregler och djuretik följs. Tävlingsledaren har rätt att, i samråd med domaren, ställa in en tävling på grund av otillfredställande arrangemang. Tävlingsledaren skall också se till att den information domaren ger vid genomgången finns tillgänglig på tävlingsplatsen.
- Att utse övriga funktionärer.

Domarens ansvar:

Domaren har rätt att ställa in en tävling på grund av otillfredställande arrangemang.

Villkor för deltagande

Deltagaren ska vara medlem i SWKK eller i annan utländsk organisation (medlemskap ska kunna styrkas).

Om föraren bor i Sverige

Hunden ska vara svenskregistrerad. Norska hundar införda före 2001-01-01 behöver ej svenskregistreras.

Om föraren inte bor i Sverige

Hunden ska vara registrerad i WKC eller liknande erkänd organisation. Kopia av registreringsbevis sänds till SWKK vid anmälan.

Kungörande av tävling, anmälningstider

- Tävlings utlyses i Working Kelpie klubbens medlemstidning
- Anmälningstid två veckor innan tävling.
- Startavgiften vara betald senast vid anmälningstidens utgång.
- Efteranmälan godtages i mån av plats.
- Vid återbud avgör arrangören om den tävlande är berättigad till återbetald startavgift.
- Startordning lottas av arrangörsklubben.

Klassindelning får och nöt

Klassindelning, får:

- Novisklass får
- Bonnhundsklass får
- Mästerskapsklass får

Klassindelning, nöt:

- Bonnhundsklass nöt
- Mästerskapsklass nöt

Tävlingsbestämmelser

Kvalificering till tävlingar

Deltagaren skall vara medlem i Svensk eller i annan av SKK erkänd utländsk organisation.

Samtliga klasser är öppna för alla registrerade WK, enbart en start för varje djurslag per tävling.

Vinnaren i Bonnhundsklass får erbjudas att starta i Mästerskapsklass får (vanlig startavgift gäller)

Förarens skyldigheter

- Före start ska tävlande göra startanmälan och uppvisa giltigt vaccinationsintyg, ID-handling, tillhandahålla hunden för ID-kontroll.
- Tävlande får ej beträda banan innan det föregående ekipaget har avslutat. Föraren och hunden ska gå direkt till startstolpen på banan.

- Löptik startar på lottad plats men ska hållas från tävlingsområdet före och efter egen start. Tiken får dock förberedas på normalt sätt före start, t.ex. se var fåren kommer ifrån vid hämtningen mm.

Domaren ska diskvalificera ekipaget vid omotiverad bitning eller om djuren på annat sätt stressas av ekipaget på olämpligt sätt. Om föraren gjort sig skyldig till olämpligt bestraffning av hunden, eller i övrigt uppträtt olämpligt på banan och/eller tävlingsområdet. Om föraren ej uppfyller sina skyldigheter enligt dessa bestämmelser. Det är förbjudet att aga sig hund. Domaren ska diskvalificera ekipaget om hunden är sjuk, skadad eller av annan orsak ej utan fara för sin hälsa kan delta. Hjälpt utifrån kan medföra diskvalificering.

Protester vid tävling är domaren suverän.

Förarens rättigheter

- Innan domaren ger klartecken för start har föraren rätt att begära en ny flock, om han/hon anser att djuren blivit stressade. Domaren avgör.
- Föraren har rätt att när som helst själv avbryta sitt tävlande och får då ej tillgodoräkna sig några poäng.
- Sen ankomst med laga förfall berättigar till start om så är möjligt. Tävlingsledaren avgör.

Diskvalificering eller påföljd

Domaren har rätt att diskvalificera ekipaget:

- Om hunden tappar kontroll över flocken och/eller flocken går utanför banans gränser.
- Om enstaka djur tappas – domaren måste dock ta hänsyn till situationer som kan uppstå på grund av djur med onormalt beteende.
- Om moment hoppas över eller tas i fel ordning.
- Om föraren aktivt rör djuren på ett otillbörligt sätt.

Domaren skall diskvalificera ekipaget:

- Vid aggressiv bitning/brutal djurhantering
- Vid omotiverad bitning
- Vid dålig djurhantering
- Om djuren på annat sätt stressas av ekipaget på olämpligt sätt.
- Om föraren gjort sig skyldig till olämplig bestraffning av hunden, eller i övrigt uppträtt olämpligt på banan och/eller tävlingsområdet.
- Om föraren ej uppfyller sina skyldigheter enligt dessa bestämmelser

Det är förbjudet att aga hund.

Domaren skall diskvalificera ekipaget om hunden är sjuk, skadad eller av annan orsak ej utan fara för sin hälsa kan delta.

Hjälpt utifrån kan medföra diskvalificering.

Protester

Vid tävling är domaren suverän

Anmälan

Anmälning med betalning skall vara arrangören tillhanda senast två veckor före tävlingsdatum.

Anmälan skall innehålla:

- a) Förarens namn
- b) Hundens reg. nummer och namn
- c) Vilken tävling som avses.
- d) Eventuellt kontonummer för återbetalning. Om återbetalningskonto ej angivits i anmälan är det den tävlandes skyldighet att vid återbetalning kontakta arrangören och hur denna skall ske.
- e) Hund får starta endast en gång per tävling.

Startlista

Alla som är medlemmar i SWKK lottas till tävlingarna på samma villkor.

Startordningen lottas omedelbart efter anmälningstidens utgång. Lottningen kan göras för hand eller med hjälp av Vallreg.

Startlistan finns sedan på vallreg och på SWKK:s hemsida.

Återbetalning

Kan ett ekipage inte erbjudas plats på en tävling ska hela anmälningsavgiften återbetalas, utan avdrag för administrativa avgifter. Återbetalningen skall ske senast tre veckor efter tävlingsdagen.

Om ekipaget på egen begäran drar tillbaks sin anmälan innan tvåveckors-gränsen, betalas anmälningsavgiften tillbaks med undantag från ett avdrag på 30 kr för administrativa kostnader. Om veterinär/läkarintyg/dödsattest uppvisas tas ingen administrativ avgift ut.

Avanmälan efter tvåveckors-gränsen ger inte rätt till återbetalning. Undantaget om intyg enligt ovan kan uppvisas.

Banregler

Vallhundstävlingar består av ett antal olika moment som testar hundens förmåga att, i samarbete med föraren, hantera djur effektivt, kontrollerat och med ett minimum av stress. Detta skall ske inom en föreskriven tid.

Varje moment ska ses som en uppgift, som ekipaget är satt att lösa. Klarar man uppgiften skall en bedömning ske.

Om ekipaget inte löser uppgiften får den tävlande ej gå vidare till nästa moment. Det tävlande ekipaget avbryts, men poängen fram till dess får behållas. Moment som hoppas över eller tas i fel ordning medför diskvalificering.

Reglerna (vänstra spalten), definierar uppgiften (momentet) samt föreskriver ekipagets agerande. Reglerna skall följas, annars diskvalificeras ekipaget.

Bedömningen går ut på att se hur nära idealet (högra spalten i regelförklaringen) djuren tas runt banan. Poäng dras för avvikelser från detta ideal. Hunden skall valla djuren på ett effektivt sätt den kortaste vägen, i ett lugnt och jämnt tempo, runt banan utan att korsa djurens väg. Stor vikt läggs vid god djurhantering. Kommando medför inga poängavdrag, undantaget under hundens utgång i hämtningsmomentet, där stödkommando ger avdrag.

Det är resultatet av arbetets helhet som bedöms, även hundens och förarens sätt att hantera djuren i olika situationer tas i beaktning när domaren gör sin bedömning. Den tävlandes skyldighet är att på ett tydligt sätt visa upp sin och sin hunds förmåga att utföra de olika uppgifterna på banan.

Regler/Ideal fårtävlingarna

Hämtning samtliga fårklasser

Regler (Alla klasser) Djuren ska hämtas från utställningsplatsen till föraren, som står vid startstolpen under hela momentet.	Ideal Hämningmomentet består av tre delar (utgång, upptag och framdrivning) som bedöms var för sig. A) Utgång Hunden ska vara placerad nära föraren, högst en stavlängd ifrån, och på dennes kommando, genom ett effektivt vägval, snabbt och målmedvetet förflytta sig till balanspunkten av flocken, utan att vare sig störa eller tappa kontakten med djuren. B) Upptag Hunden ska lugnt och bestämt ta kontroll över flocken och ge djuren tid att vända upp i drivningsriktningen. Med ett avvägt tryck ska drivningen påbörjas i riktning mot föraren eller eventuell framdrivningsgrind. C) Framdrivning Flocken drivs väl samlad i ett lugnt och jämt tempo, utan att avvika från den ideala linjen mot föraren via eventuell framdrivningsgrind. Flocken drivs slutligen runt rundningsmärket och riktas mot följande grindgenomgång.
--	---

Fösning novisklass får och bonnhundsklass får.

Regler Djuren drivs av hunden från startstolpen mot och sedan genom/förbi hinder.	Ideal Hunden föser djuren väl samlade och i ett lugnt och jämt tempo, den kortaste vägen mot och genom grindöppningarna. Föraren ska befinna sig i en sådan position att endast hunden påverkar djuren.
---	---

Drivning samtliga fårklasser

Regler Djuren drivs mot och förbi ett hinder runt den anvisade banan. Förarens placering är valfri.	Ideal Flocken ska röra sig effektivt, men ändå lugnt och utan tecken på stress under hela momentet. Hunden ska på ett målmedvetet sätt med ett väl avvägt arbete och avstånd balansera flocken och hålla dem väl samlade den kortaste vägen enligt den anvisade banan. Alla djur ska gå genom ev grindhål.
---	--

Fråndrivning mästerskapsklass får

Regler Djuren ska från rundningsmärket, drivas runt en triangelbana markerad med två grindpar. Efter passerandet av sista grinden tas flocken till nästa moment. Under momentet står föraren vid startstolpen.	Ideal Hunden dirigeras så att den förflyttar djuren, väl samlade, effektivt och i ett lugnt tempo, den kortaste vägen, mot och genom grindöppningarna och till nästa moment.
--	--

Delning mästerskapsklass får

Regler I delningsringen ska ett antal förutbestämda djur skiljas från flocken och hållas under kontroll.	Ideal Föraren och hund ska i effektivt samarbete finna en delningsposition. Hunden delar på första försöket och håller de anvisade djuren under kontroll utan att föraren påverkar djuren.
--	--

Fälla in mästerskapsklass får

Regler Föraren öppnar grinden. Djuren drivs in i fällan. När alla djur är inne stänger föraren grinden.	Ideal Föraren öppnar grinden och stannar vid dess ytterände. Rep får användas i sin hela längd. Ekipaget samarbetar så att hunden lugnt och effektivt, på första försöket driver in djuren i fällan.
---	--

Fålla in och ut novisklass får

<p>Regler</p> <p>Fålla in Föraren öppnar grinden. Djuren drivs in i fållan. När alla djuren är inne stänger föraren grinden.</p> <p>Fålla ut Föraren släpper in hunden som går in i fållan och driver ut djuren. När alla djur är ute ska hunden ta kontroll över flocken.</p>	<p>Ideal</p> <p>Fålla in Föraren öppnar grinden och stannar vid dess ytterände. Rep får användas i sin fulla längd. Hunden ska lugnt och effektivt, på första försöket driva djuren in i fållan.</p> <p>Fålla ut Föraren öppnar grinden och släpper in hunden som ska stanna innanför grinden. Föraren stänger grinden. Hunden skickas runt bakom djuren så att de förflyttar sig mot öppningen. Föraren öppnar grinden. Hunden driver ut djuren i ett lugnt och samlat tempo och tar kontroll över flocken. Föraren stänger grinden.</p>
---	--

Hanteringsanläggning bonnhundsklass och mästerskapsklass får

<p>Regler</p> <p>Moment 1: Fålla in i fålla 1 med fem får.</p> <p>Moment 2: Tio får som finns i fålla 2 ska vallas in till de fem fåren som finns i fålla 1.</p> <p>Moment 3: De 15 fåren ska tillsammans vallas in i bygel-svängen i hanteringsanläggningen.</p> <p>Moment 4: Hunden ska trycka fåren mot och genom rännen, så att föraren kan skilja ut tio valfria får med hjälp av grinden tillbaka i fålla 2. Resten av fåren ska vidare rakt fram i rännen. Bonnhund-momentet är färdigt när resterande fem får har drivits ut ur rännen. Mästerskapsklass-momentet avslutas när hunden drivit fåren genom rännen som mynnar ut i en rund fålla.</p> <p>.</p>	<p>Ideal</p> <p>Moment 1: vanlig "Fålla in"-regler</p> <p>Moment 2 och 3 baseras på "clear the gate" (rensa grinden)-principen</p> <p>Moment 2: "clear the gate". Skicka hunden på valfritt håll. Grinden får användas som hjälp/stöd av föraren. Ok att släppa grinden. Viktigt att det är hunden som påverkar mest.</p> <p>Moment 3: Samma som moment 2, men hunden ska stängas in i bygel-svängen, tillsammans med fåren. Inne i bygel-svängen får hunden vara där det är mest praktiskt för uppgiften. Hunden får inte stressa fåren i onödan.</p> <p>Moment 4: Föraren får, från fålla 2, sätta igång hunden. Hunden får trycka på, skälla men inte bita fåren. Föraren får lov att hjälpa till med händerna, från fålla 2.</p> <p>Bonnhundsklass-momentet är slut när 5 st valfria djur sorterats rakt fram och ut ur rännen.</p> <p>Mästerskapsklass - 5 st djur, dock inte i följd ska sorteras ut och in i rännen. Hunden följer/trycker djuren i rännen som mynnar ut i en rund fålla.</p>
--	--

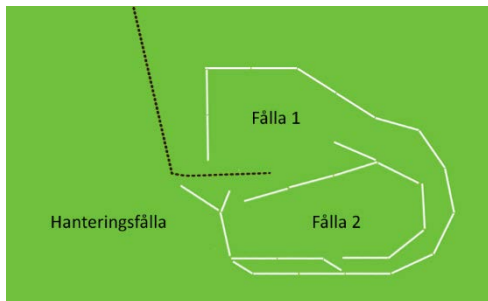
Grundidén är att utnyttja, med hjälp av hunden, fårens flyktinstinkt, så att man får flyt i fårens rörelse.

Rensa Grinden ("Clear the Gate")

När man flyttar många djur från en hage till en annan, eller som här, i en hanterings anläggning, från en fålla till en annan är det viktigt att hunden kan lugnt flytta undan djuren från området kring grinden. Föraren ska inte behöva att tränga sig igenom djuren för att kunna öppna grinden. Detta kan lätt skapa stress hos djuren som annars är vana vid att lyda hundens anvisningar.

Därför ska föraren, med hundens hjälp, flytta djuren från området framför grinden så att det är tomt på djur. Därefter skickas hunden på valfritt håll för att valla fåren mot grinden. På detta sätt har fåren mycket lättare att förstå att grindhålet är flyktvägen.

En bra hund kan, genom att placera sig rätt och utöva ett avvägt tryck, sedan reglera flödet genom grinden så att alla djuren inte försöker tränga sig igenom samtidigt.



Tävlingsformat får

Här anges momenten, maxpoängen samt måtten i de olika klasserna. Alla mått är cirkamått och kan anpassas efter förutsättningarna.

Novisklass får

Hämtning		Ca 100 m
Utgång	20p	
Upptag	10p	
Framdrivning	20p	
Fösning	10p	100m genom grind, öppning 7 m, sidor 2m
Drivning	20p	200 m inkl 1 grindgenomgång öppning 2 m sidor 2 m
Fålla in	10p	Rund byggd av 8 tvåmetersgrindar
Fålla ut	10p	
Summa	100p	

Bonnhundsklass får

Hämtning		Ca 150 m
Utgång	20p	
Upptag	10p	
Framdrivning	20p	Framdrivningsgrind öppning 7 m, sidor 2 meter
Fösning	20p	Vinkel 200 m genom 2 grindar, öppning 7 m, sidor 2m
Drivning	10p	100 m
Hanteringsanläggning		Enligt skiss
In i anläggningen	10p	
Samla grupperna i fålla 1	5	
Tryck fåren från fålla 1 och genom sorteringen	20	
Tryck ut ur anläggningen	5	
Summa	120p	

Mästerskapsklass får

Hämtning		Ca 250 m
Utgång	20p	
Upptag	10p	
Framdrivning	20p	Framdrivningsgrind öppning 7 m, sidor 2 meter
Fråndrivning	30p	Triangel, min 300 m genom 2 grindar, öppning 7 m, sidor 2m
Hanteringsanläggning		Enligt skiss
In i anläggningen	10p	
Samla grupperna i fålla 1	5	
Tryck fåren från fålla 1 och genom sorteringen	20	
Tryck in fåren i en avslutande fålla.	5	
Ta ut fåren	10p	
Drivning	10p	
Delning	10p	Delningsring 36 m i diameter
Fålla in	10p	
Summa	160p	

Regler och ideal nöttävlingar

Hämtning alla nötklasser

<p>Regler (Alla klasser) Djuren ska hämtas från utställningsplatsen till föraren, som står vid startstolpen under hela momentet.</p>	<p>Ideal Hämningmomentet består av tre delar (utgång, upptag och framdrivning) som bedöms var för sig.</p> <p>D) Utgång Hunden ska vara placerad nära föraren, högst en stavlängd ifrån, och på dennes kommando, genom ett effektivt vägval, snabbt och målmedvetet förflytta sig till balanspunkten av flocken, utan att vare sig störa eller tappa kontakten med djuren.</p> <p>E) Upptag Hunden ska lugnt och bestämt ta kontroll över flocken och ge djuren tid att vända upp i drivningsriktningen. Med ett avvägt tryck ska drivningen påbörjas i riktning mot föraren eller eventuell framdrivningsgrind.</p> <p>F) Framdrivning Flocken drivs väl samlad i ett lugnt och jämt tempo, utan att avvika från den ideala linjen mot föraren via eventuell framdrivningsgrind. Flocken drivs slutligen runt rundningsmärket och riktas mot följande grindgenomgång.</p>
---	--

Fösning bonnhundsklass nöt.

<p>Regler Djuren drivs av hunden från startstolpen mot och sedan genom/förbi hinder.</p>	<p>Ideal Hunden föser djuren väl samlade och i ett lugnt och jämt tempo, den kortaste vägen mot och genom grindöppningarna. Föraren ska befinna sig i en sådan position att endast hunden påverkar djuren.</p>
---	---

Drivning samtliga nötklasser

<p>Regler Djuren drivs runt den anvisade banan</p>	<p>Ideal Flocken ska röra sig lugnt och utan tecken på stress under hela momentet. Hunden ska balansera och hålla flocken väl samlad och driva djuren den kortaste vägen i ett lugnt och jämt tempo. Föraren bör eftersträva att gå före djuren. Alla djur ska gå genom grindöppningarna. Hund och förare behöver inte gå igenom.</p> <p>Öppningsbar grind Bonnhundsklass nöt</p>
---	---

	Föraren öppnar grinden mot djuren och stannar vid dess ytterände. Ekipaget samarbetar för att driva djuren genom grindöppningen i ett lugnt och jämt tempo utan stopp. När alla djuren gått igenom stänger föraren grinden. Hunden behöver inte gå genom grindöppningen.
--	--

Fråndrivning mästerskapsklass nöt

<p>Regler</p> <p>Djuren ska från föraren, mot angiven plats eller drivas runt en angiven väg genom två grindpar. Under momentet står föraren vid startstolpen.</p>	<p>Ideal</p> <p>Hunden dirigeras så att den förflyttar djuren, väl samlade, effektivt och i ett lugnt tempo, den kortaste vägen, mot och genom grindöppningarna eller mot den angivna platsen.</p>
---	---

Delning mästerskapsklass nöt

<p>Regler</p> <p>I delningsringen ska ett antal förutbestämda djur skiljas från flocken och hållas under kontroll. Avskiljningen bör ske i förutbestämd riktning.</p>	<p>Ideal</p> <p>Föraren och hund ska i effektivt samarbete finna en delningsposition. Hunden delar på första försöket och håller de anvisade djuren under kontroll utan att föraren påverkar djuren. Hunden driver bort de anvisade djuren en bit ifrån övriga flocken.</p>
--	--

Fålla in och ut samtliga klasser nöt

<p>Regler</p> <p>Fålla in</p> <p>Föraren öppnar grinden. Djuren drivs in i fållan. När alla djur är inne stänger föraren grinden.</p> <p>Fålla ut</p> <p>Föraren öppnar grinden. Hunden går runt och driver ut djuren. När alla djur är ute ska hunden ta kontroll över flocken.</p>	<p>Ideal</p> <p>Fålla in</p> <p>Föraren öppnar grinden och stannar vid dess ytterände. Ekipaget samarbetar för att få djuren i en sådan position att hunden kan driva in dem på första försöket. När djuren är inne i fållan stänger föraren grinden.</p> <p>Fålla ut</p> <p>Föraren skickar hunden runt fållan. Hunden går in i fållan utan att tveka, och driver ut djuren i ett lugnt tempo. När alla djuren är ute stänger föraren grinden.</p>
---	--

Tävlingsformat nöt

Här anges momenten, maxpoängen samt måtten i de olika klasserna.
Alla mått är cirkamått och kan anpassas efter förutsättningarna.

Bonnhundsklass nöt

Hämtning		Ca 125 m
Utgång	20p	
Upptag	10p	
Framdrivning	20p	
Fösning	20p	100m genom grind, öppning 7 m, sidor 2m
Drivning	40p	200 m med två grindgenomgångar varav en öppningsbar 4 meters öppning. 4 m sidor. Öppningsbar 4 öppning 6 m sidor
Fålla in	10p	Öppning 4 m vid 8 djur: 6 m djup. Vid 12 djur. 9 m djup. Fållan ska vara öppen minst 50 cm i botten på baksidan
Fålla ut	10p	
Helhet	10p	
Summa	140p	

Arrangören bestämmer själv i vilken ordning momenten skall göras

Mästerskapsklass nöt

Hämtning		Ca 150 m
Utgång	20p	
Upptag	10p	
Framdrivning	20p	Framdrivningsgrind, öppning 10 m sidor 2 m
Fråndrivning	20p	150 m rak eller i vinkel. Grin: 10 m öppning 2 m sidor
Drivning	20p	150 m grindgenomgång 4 m öppning 4 m sidor
Delning	20p	
Fålla in	10p	Öppning 4 m vid 8 djur: 6 m djup. Vid 12 djur. 9 m djup. Fållan ska vara öppen minst 50 cm i botten på baksidan
Fålla ut	10p	
Helhet	10p	
Summa	140p	

Arrangören bestämmer själv i vilken ordning momenten skall göras